

Presidente del congreso

Francisco Serón Arbeloa

COMITÉ ORGANIZADOR

Presidente

Jordi Regincós Isern

Vocales

Gonzalo Besuievsky

Imma Boada

Francesc Castro

Narcís Coll

Miquel Feixas

Ignacio Martín

Roel Martínez

Gustavo Patow

Frederic Pérez

Xavier Pueyo

Mateu Sbert

Joan Surrall

Joan Antoni Sellarès

Pere Pau Vázquez

PROMOTORES:



ENTIDADES COLABORADORAS



COMITÉ PROGRAMA

Presidente

Àlvar Vinacua

Vocales

Carlos Andújar

Roger Cabezas

Francisco Feito

Julian Flores

Alejandro García-Alonso

Ferran Hurtado

Enric Martí

Ramón Mas

Luis Matey

Isabel Navazo

Xavier Pueyo

Ricardo Quirós

Francisco Serón

A. Augusto de Sousa

José Carlos Teixeira

Federico Thomas

Juan Carlos Torres

Carlos Ureña

Roberto Vivó

Revisores adicionales

Oscar Belmonte

Fernández

Pere Brunet Crosa

Enric Celaya

Miguel Chover Sellés

Pablo Jiménez 1

Andrés Molina Aguilar

Héctor Sánchez

Santamaría

Lluís Solano

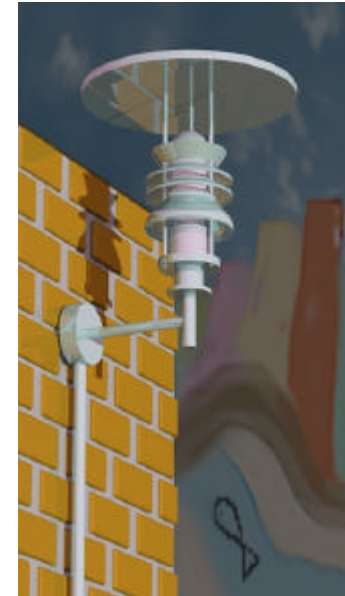
Antoni Susín

Emma Varela Pet

CEIG 2001

XI Congreso Español de Informática Gráfica

Girona, 4 5 y 6 de julio



Programa de actividades



Miércoles 4 de julio

8:30	Inscripción y recogida documentación
9:30	Sesión de apertura del XI Congreso Español en Informática Gráfica (CEIG-2001)
10:00	Machine Vision for Urban Model Capture: Exploiting Scale, Achieving Automation Seth Teller (MIT, Computer Graphics Group)
11:00	Pausa para el café
	Presentación ponencias: Sesión 1
11:30	Simulación de mecanizado de herramientas 3D <i>A. Puig, L. Pérez, D. Tost</i>
12:00	ESC-MOD: sistema experimental para el modelado de sólidos de forma libre <i>J. Ruiz de Miras, F.R. Feito Higuera</i>
12:30	A Set of Tools to Synchronize Multiple Views in Geometric Constraint-based Design <i>R. Joan-Arinyo, A. Soto, S. Vila, J. Vilaplana</i>
13:00	Almuerzo
	Presentación ponencias: Sesión 2
15:00	Corrección del efecto super elástico en dinámica de telas <i>J.M. Cordero, J. Matellanes, J. Cortés</i>
15:30	Navegación autónoma de actores virtuales en entornos dinámicos <i>M. Lozano, F. Barber, L. Vera, J. Carrasco, M. Fernández</i>
16:00	Un marco general para las transformaciones no lineales extendidas jerárquicas. <i>D. Martín Perandrés, J.C. Torres</i>
16:30	Pausa para el café
17:00	Sesión de presentación de comunicaciones cortas (Posters)
	Utilización de índice espacial para modelado multiresolución de terrenos <i>Aguilera, Torres, Feito</i>
	Visualización Cooperativa en Internet <i>Borro, Matey, Sánchez, Ruiz, Recio, García-Alonso</i>
	Algoritmo de clasificación de puntos en mallas triangulares <i>Feito, Ruiz de Miras, Segura, Torres</i>
	La torre de Hércules V.R.; su evolución del siglo II al XX <i>Flores, Taboada, Arias, Varela, Ferro</i>
	Simulador dinámico de cuerpos articulados. Humanoides Virtuales <i>Gaseni, Susin</i>
	Creación de una Biblioteca Virtual con VRML <i>Hilera, Otón, Gutiérrez, Muñoz</i>
	Sistema de visualización 2D/3D en tiempo real del estado de una terminal de contenedores. <i>Jorquera, Vivó</i>
	Modelado de estructuras ramificadas mediante malla poligonal única <i>Lluch, Vicent, Fernández, Montserrat</i>
	Estudio de un Sistema Mecánico de Dirección Integral para Vehículos Todoterreno <i>Morer, Cuadrado</i>
	Expresiones CSG para sólidos definidos por mallas de triángulos <i>Rivero, Feito, Rueda</i>
	Generación de Gráficos en Arquitecturas Cliente-Servidor mediante XML <i>Rodeiro, Reyes</i>
18:00	Reunión anual sobre docencia en informática gráfica: Las nuevas tecnologías y el desarrollo de material docente en el ámbito de la formación en Informática Gráfica Moderador: Francisco Serón

Atardecer [Visita guiada por el casco antiguo de Girona](#)

Jueves, 5 de julio

10:00	Stable Fluids : Towards Interactive Visual Simulations of Fluids Jos Stam (ALIAS wavefront)
11:00	Pausa para el café
	Presentación ponencias: Sesión 3
11:30	Uso de octrees de celdas para visualización de volúmenes <i>F. Velasco, J.C. Torres</i>
12:00	Problemática de la reconstrucción de superficies a partir de contornos: propuesta de un método eficiente <i>F. Gimilio, C. Montserrat, M.C. Juan</i>
12:30	Isosurface Fitting using an Octree based surface Hierarchy <i>I. Boada, I. Navazo</i>
13:00	Almuerzo
	Presentación ponencias: Sesión 4
15:00	Visualización artística de árboles y plantas <i>C. Campos, R. Quirós, J. Huerta, M. Chover, J. Lluch, R. Vivó</i>
15:30	Eficaz estructuración híbrida de la escena basada en modelo de coste <i>Molina Massó, González López</i>
16:00	A Formalization of Ray Casting Optimization Techniques <i>J. Revellés, C. Ureña</i>
16:30	Pausa para el café
	Presentación ponencias: Sesión 5
17:00	Camino entre obstáculos usando diagramas polares <i>L. Ortega, A.J. Rueda, A. Márquez, C. Grima</i>
17:30	Desarrollo de un sistema de Realidad Aumentada <i>H. Varvaró, M.C. Juan, M. Alcañiz, M. Montserrat, V. Grau</i>
18:00	Un modelo para trayectorias de gotas sobre superficies NURBS <i>J. Puig-Pey, A. Gálvez, A. Iglesias, J. Rodríguez, P. Corcuera, F. Gutiérrez</i>
18:30	Asamblea anual de la sección española de Eurographics
Noche	Cena del congreso lugar: Castillo de Perelada
Viernes, 6 de julio	
10:00	Tales from the Coal Face: Some sources of complexity in Computer Graphics Neil Gatenby (Lightwork Design Ltd.)
11:00	Pausa para el café
	Presentación ponencias: Sesión 6
11:30	A Variational Model for Filling-In <i>Ballester, Bertalmio, Caselles, Sapiro, Verdera</i>
12:00	Inicialización de superficies deformables mediante elipsoides generalizados <i>R. Dosil, X.M. Pardo, A. Mosquera</i>
12:30	Erosion and dilation of 2D and 3D digital images: a new approach using the extreme vertices model <i>J. Rodríguez, D. Ayala</i>
13:00	Almuerzo
	Presentación ponencias: Sesión 7
15:00	El botafumeiro VR: Realidad Virtual en la liturgia de la edad media <i>J. Flores, E. Varela, J.M. Ferro, J. Taboada, J. Arias</i>
15:30	La representación progressive fans (PFRep) <i>A. Cortés Carrillo</i>
16:00	VideaVR-Un sistema de vídeo inmersivo de 360° <i>L.A. Hernández, J. Taibo, A.J. Seoane</i>
16:30	Pausa para el café
17:00	Sesión de vídeos
18:00	Presentación 1st Ibero-American Symposium in Computer Graphics (11 EPCG / CEIG 2002) Clausura CEIG-2001